**Documento de Arquitectura del Sistema**

Juan Camilo Ariza Cardonaac

Esteban Cardona Gilac

Jhan Carlos del Rio Muñozac

aEstudiante de Ingeniería de Sistemas y Computación

bProfesor del Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación: Gustavo Andrés Salazar Garzón

cPontificia Universidad Javeriana, Cali, Colombia

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

En el diagrama de paquetes, visualizamos en el paquete de Interfaz dos paquetes contenidos. Estos dos subpaquetes representan las ventanas de comunicación que tiene el el sistema con el usuario. El primer subpaquete es el de “*Login*”, que permite al usuario hacer su respectivo ingreso o registro (dependiendo si es Administrador, Nutricionista, Paciente registrado o sin registrar). El segundo paquete depende del “*Login*” y estará disponible después de identificar el usuario. Este segundo subpaquete interactúa con el usuario de acuerdo a las acciones que el tipo de usuario tenga asignado; ya que hay módulos exclusivos para administradores, otros para nutricionistas y otros para pacientes.

Luego, en el paquete del “*Backend*”, están todos los subpaquetes que definen los métodos y funciones que permiten esta interacción del sistema con el usuario en la Interfaz. En este paquete estará la lógica del aplicativo web y la conexión de acceso con el último paquete que permitirá realizar consultas y transacciones en la Base de Datos.

Este último paquete contiene la definición de funciones, métodos que permiten al aplicativo web interactuar con la base de datos: El primer subpaquete contiene el servicio web y su respectiva definición. El segundo subpaquete contiene los métodos que se conectan directamente a la Base de Datos y realizan una petición. Este segundo subpaquete es primordial, porque es aquel que desencripta el XML con las credenciales, crea la cadena de conexión con estas credenciales y realiza una consulta o transacción de acuerdo a la petición hecha por el servicio web.